

Le questionnaire des Joueurs Anonymes

Les Joueurs Anonymes sont une association d'entraide née aux Etats-Unis en 1957 sur le modèle des Alcooliques Anonymes, bien avant que le jeu pathologique ne soit reconnu comme une vraie dépendance. Le choix des questions est basé sur l'expérience des membres de l'association. Il comprend vingt questions systématiquement posées à chaque nouveau membre. Le diagnostic de **joueur pathologique** est retenu **en cas de réponse positive à au moins 7 questions**.

1. Vous êtes-vous déjà absenté de votre travail pour jouer ?
2. Le jeu a-t-il déjà perturbé votre vie familiale ?
3. Le jeu a-t-il affecté votre réputation ?
4. Vous êtes-vous déjà fait des reproches après avoir joué ?
5. Avez-vous déjà joué pour payer vos dettes de jeux ou pour résoudre des difficultés financières ?
6. Est-ce que le jeu a diminué votre ambition professionnelle ou votre efficacité professionnelle ?
7. Après avoir perdu au jeu, avez-vous eu l'impression que vous deviez y retourner le plus tôt possible pour « vous refaire » ?
8. Après un gain, avez-vous déjà éprouvé une envi irrésistible de retourner jouer pour gagner davantage ?
9. Avez-vous déjà joué jusqu'à votre dernière pièce ?
10. Avez-vous déjà éprouvé des difficultés pour financer votre jeu ?
11. Avez-vous déjà vendu quelque chose pour payer vos dettes de jeu ?
12. Avez-vous déjà hésité à utiliser l'argent du jeu pour des dépenses normales ?
13. Avez-vous négligé le bien-être de votre famille à cause du jeu ?
14. Avez-vous déjà joué plus longtemps que prévu ?
15. Avez-vous déjà joué pour échapper à des sentiments d'inquiétude ?
16. Avez-vous déjà commis ou pensé commettre des actes illégaux pour financer votre jeu ?
17. Avez-vous déjà eu du mal à vous endormir à cause du jeu ?
18. Des disputes, des frustrations ou des déceptions vous ont-elles donné une envi irrésistible de jouer ?
19. Avez-vous déjà eu envie de profiter de votre chance en jouant quelques heures ?
20. Avez-vous déjà considéré que le jeu pouvait vous détruire vous-même ?

Les questions les plus spécifiques sont la question 7 (pour se refaire), la question 14 (incapacité à contrôler le jeu), et la question 18 (pour se consoler).